



Workshop del progetto Valete vos Viatores
10-11 giugno 2021
Aula Levi della Vida (ex Vetriere Sciarra, via dei Volsci 122)

giovedì 10, ore 14-17

14.00-14.15 Saluti dei prorettori Paolo Carafa e Lorenzo Nigro

L'uso dei video per la divulgazione storica

14.15-14.45 J. Andreu Pintado (Università di Navarra), Presentazione del progetto Valete Viatores e dei documentari che lo accompagneranno, con un contributo video di Joaquin Torrents (CLAU)

14.45-15.15 Augusto Palombini (CNR – Roma), Una voce dal basso. L'epigrafia e l'industria dell'intrattenimento negli ultimi quattro secoli

15.30-15.45 Pausa

Il rilievo 3D per l'epigrafia

15.45-16.15 Corrado Alvaro (Dipartimento di Scienze dell'Antichità), "Questione di misure": qualche esempio di uso del rilievo 3D per i monumenti iscritti

16.15-16.45 Saverio Giulio Malatesta (Archeo&Arte3D), Dal rilievo alla stampa, il 3D al servizio dell'epigrafia: esperienze e proposte

16.45-17.00 Discussione

Venerdì 11

Historical videogames

10-10.15 Saluti del Direttore del Dipartimento Giorgio Piras e del DigiLab Fabio Grasso

10.15-10.45 Iker Ibero – Pablo Serrano Basterra (Visualización Patrimonial), Heritage 'gamification': the workflow from 3D documents to videogame. Project underway: Valete Viatores!

10.45-11.00 discussione

11.00-11.30 Sofia Pescarin (CNR – Firenze) (da remoto), Videogames, ricerca, patrimonio culturale

11.30-12.00 Maurizio Amoroso (Entertainment Game Apps, Ltd), Domitian's last day: a videogame

12.00-12.15 discussione e conclusioni

Si potrà partecipare sia in presenza (fino a esaurimento dei posti disponibili), sia da remoto.
Per ricevere il link di Zoom scrivere a silvia.orlandi@uniroma1.it.



DIPARTIMENTO
DI SCIENZE DELL'ANTICHITÀ



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA



DIGILAB

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA